Zadání semestrální práce

David Brablc

# Popis příběhu

Hra začíná ráno v 8 hodin v posteli v tvém pokoji. Aby ses úspěšně vypravil do školy, musíš vykonat následující povinnosti. Nejdříve musíš vstát z postele. Další úkony mohou být udělány v libovolném pořadí. Musíš si dojít na záchod přes chodbu a předsíň, vykonat potřebu. Musíš dojít do kuchyně přes chodbu, předsíň a vzít si vitamíny. Musíš jít přes chodbu do koupelny a učesat se a vyčistit si zuby. Musíš se jít obléknout do pokojíčku a v předsíni si obout boty. Musíš si vzít batoh a v kuchyni si do něj dát svačinu a pití. Toť vše.

Na konci dojdeš ke dveřím, kde na tebe čeká matka. Matka zkontroluje, že sis nezapomněl vzít svačinu a že jsi udělal všechno, co jsi měl.

# Mapa prostor a předmětů

Obsah obrázku text, snímek obrazovky, diagram, Písmo

Popis byl vytvořen automaticky

# Seznam příkazů s popisem, co budou dělat

Příkazy: (kromě *jdi, konec, napoveda*)

* *vstat*: vstane z postele
* *vykonatPotrebu*: postava sedne na záchod a vyprázdní se
* *vzitLeky*: postava si vezme zvolený lék
* *ucesatSe*: postava se učeše
* *vycistitSiZuby*: postava si vyčistí zuby
* *sebrat*: sebere zvolený předmět
* *oblectSe*: postava se oblékne
* *oboutSe*: postava se obuje

# Scénáře výhry a porážky

**Porážka:**

1) K porážce dojde okamžitě, pokud si postava vezme místo vitamínů projímadlo.

2) K porážce dojde okamžitě u dveří, pokud postava zapomene vykonat potřebu, protože se pokadí.

3) K porážce dojde, pokud Matka zjistí, že ti chybí houska a pití nebo že sis například nevyčistil zuby. Dostaneš pohlavek od matky a máš šanci jít tvou chybu napravit. Pokud přijdeš i po druhé a něco ti chybí nebo jsi něco neudělal, prohraješ hru.

**Výhra:**

Pokud jsi udělal všechno, úspěšně jsi splnil hru a vyhrál.